Opdracht 3

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Control item | Afkorting | Wat kan je ermee? |
| Label | lbl | Hiermee kun je tekst op het formulier plaatsen die de gebruiker niet kan wijzigen. |
| TextBox | txt | Een box om 1 waarde in op te slaan. |
| Listbox | lbx | Een box om meerdere waardes in op te slaan |
| RadioButton | rdb | Een knop die je kan aanvinken voor een keuze, je kan er altijd maar een kiezen. |
| PictureBox | pbx | Een box waar je een plaatje aan kan toevoegen |
| CheckBox | chk | Bijna hetzelfde als een Radiobutton maar je kan meerdere dingen kiezen. |
| ComboBox | cmb | Een textbox en een listbox gecombineerd, waardoor je verschillende waardes uit de box kan kiezen of nieuwe gegevens kan toevoegen. |
| ProgressBar | pbr | Een balk die je kunt invullen met een minimale en maximale waarde. |
| Form | frm | Dit is het formulier waar je alles op kunt plaatsen. |

Opdracht 4:

Voorbeeld 1:

(for-lus) Ik ga maaltijden eten:

Dit is altijd standaard 3 keer per dag, dus dan krijg je een for-lus:

For(int i = 0; i <= 3; i++)

{

Eten = true;  
}

Voorbeeld 2:

(while-lus) Ik ga gamen:

Deze tijden zijn erg onregelmatig en ik game alleen als ik vrije tijd over heb, dus dan krijg je: while(vrijeTijdOver)

{

Gaming = true;  
}

Voorbeeld 3:

(While-lus) Ik ga Snacken:

Als ik trek krijg tussen de maaltijden door ga ik snacken, dat is niet op een vast tijdstip en staat niet vast hoeveel keer per dag dat gebeurd:

While(trek)

{  
Snacken = true;

}

Voorbeeld 4:

(for-lus) Ik kijk naar NOS:

Ik kijk elke ochtend nadat ik wakker word en elke avond voordat ik ga slapen het nieuws op NOS. Aangezien dit standaard 2 keer per dag gebeurt kunnen we een for-lus gebruiken:

for(int i = 0; i <= 2; i++)

{

NieuwsKijken = true;

}

Voorbeeld 5:

(while-lus) Ik ga fietsen:

Ik fiets vaak op een dag, maar de ene keer kan het twee keer zijn en de andere dag is het 6 keer. Dus gebruiken we een while-lus hiervoor:

while(groteAfstandenReizen)

{

Fietsen = true;

}